**Rutinas de apoyo VELNEO JAVASCRIPT**

*Líneas de código JS básicas para desarrollar script de cierta entidad*

*como eventos desde Formularios.*

[Tutor 1](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_1.html).

* Obtener el valor de una variable local del formulario
* Pasar un valor a una variable local
* Obtener el valor de una variable global
* Pasar valor a una variable global
* [Tutor 2](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_2.html).
* Obtener el identificador del formulario.
* Obtener el número de controles del formulario.
* Obtener el identificador de cada control del formulario.
* Posicionar el foco en un control.
* [Tutor 3](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_3.html).
* Esconder un botón, mostrar un botón, llevar el foco..
* [Tutor 4](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_4.html).
* Activar, desactivar un check.
* Cargar una imagen en objeto dibujo.
* Poner un Icono a un botón.
* [Tutor 6](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_6.html).
* Altas continuas sin cerrar formulario.
* [Tutor 7](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_7.html).
* Añadir y quitar pestañas a un subformulario.
* [Tutor 8](file:///C:\Documents%20and%20Settings\BENITO\Velneo\cacherun\localhost\tut_8.html).
* Añadir y quitar pestañas a un subformulario con condicionantes.

# TUTOR 1

* **// Estudiando la clase Vroot y VobjectInfo;**
* **// VER CLASE VAPP**
* *formulario =theRoot.dataView();*// Con esta línea de código logramos que el objeto formulario de v7 desde donde
* se está aplicando el evento pase a estar a disposición del código Javascrip.
* *var objform = formulario.objectInfo();* Con esta línea de código obtenemos
* las propiedades del formulario a través de la variable *objform*
* ----------
* **// Capturo el valor de la variable global N\_PERMISOS**
* // Fijarse que hay que escribir theApp, hace referencia a la clase VApp
* // En el proyecto de datos está declarada la variable global N\_PERMISOS, númerica
* *var n\_permisos = theApp.globalVarToInt("Permi\_dat/N\_PERMISOS");*
* // He capturado la variable global *N\_PERMISOS*, fijarse que hay que escribir el alias del proyecto
* **// Asigno el valor 5 a la variable global**
* *theApp.setGlobalVar( "Permi\_dat/N\_PERMISOS", 5 )*
* **Cargo en la variable *nombre* el identificador del formulario**
* *var nombre = objform.idRef();*
* **// Cargo la variable *LOCAL\_1* de V7 con nombre**
* *theRoot.setVar("LOCAL\_1", nombre);*
* **// Obtengo el valor de la variable LOCAL\_2 de V7**
* *var milocal = theRoot.varToInt( "LOCAL\_2");*
* **Llamo al control "VAR\_1"**
* *var edtfoco = formulario.control("VAR\_1");*
* **Llevo el foco al control VAR\_1**
* edtfoco.setFocus();
* --------
* **VER EL CONJUNTO DEL CÓDIGO**
* formulario =theRoot.dataView();
* var objform = formulario.objectInfo();
* var n\_permisos = theApp.globalVarToInt("Permi\_dat/N\_PERMISOS");
* theApp.setGlobalVar( "Permi\_dat/N\_PERMISOS", 5 );
* var nombre = objform.idRef();
* theRoot.setVar("LOCAL\_1", nombre);
* var milocal = theRoot.varToInt( "LOCAL\_2");
* var edtfoco = formulario.control("VAR\_1");
* edtfoco.setFocus();

# TUTOR 2

// **Estudiando la clase Vroot y VobjectInfo;**

var formulario = theRoot.dataView();

//**VFormatDataview**

var nform =formulario.controlCount();

// **text propiedad de varias clases**

var textbtn=formulario.control("BTN").text;

// **llevo el foco al primer control**

formulario.setFocusToFirst();

//formulario.setFocusToNext();

// Leer la clase Vroot y la función dataView

obj = formulario.objectInfo();

// Ahora a través de obj accedemos a los métodos y propiedades de la clase VObjectInfo

// ver la clase **VojcetInfo** y nos dice el valor númerico que le corresponde a cada Type de Objeto

// npropu nos devuelve el número de propiedades en este caso del formulario

alert("Nº de controles del formulario: "+nform+ "\n"+

"Nombre botón BTN : "+textbtn+"\n"+

"Identificador del formulario : "+obj.idRef());

var npropu = obj.propertyCount();

var npropu =3;

var msg ="";

var titulo=("Se visualizan los nombres y contenido de las tres primeras propiedades de un Formulario \n");

for (var yy =0; yy<3; yy++)

{msg=msg+(obj.propertyName(yy)+" ..........."+obj.propertyData(yy))+"\n";

// El nombre de la propiedad El contenido valor de la Propiedad

}

alert(titulo+msg);

///////////////

var miform = formulario.objectInfo();

// miform no haría falta declararla , es lo mismo que obj, declarado anteriormente

// lo hago a modo de práctica con el código

// ncontrol me dice cuantos controles hay en el formulario (19) es un codigo Type control

var ncontrol = miform.subObjectCount(19 );

var ncontrol = 2;

titulo="";

msg="";

titulo=("A continuación se muestra la referencia de los dos primeros"+" \n controles del formulario \n");

for ( var j =0; j < (ncontrol); j++)

{ var id\_ref = miform.subObjectInfo(19, j);

var mystring ="ID :"+ id\_ref.idRef()+"/n";

var titu =" Nombre : "+id\_ref.name();

msg=msg+mystring+titu+"\n";

}

alert(titulo+msg);

# TUTOR 3

// Ver la Clase Widget

var formulario = theRoot.dataView();

//A continuación ya podemos referenciar al Control

var edtfoco = formulario.control("BOTON");

//Y finalmente le aplicamos la función (o método) setfocus().

edtfoco.setFocus();

alert("El boton tiene el foco= "+edtfoco.focus);

alert("Tooltip del boton= "+edtfoco.toolTip);

alert("Escondo el botón");

edtfoco.setHidden(1);

alert("Muestro el botón");

edtfoco.show();

# TUTOR 4

importClass( "VImage" );

formulario =theRoot.dataView();

chk = formulario.control("CHK1");

alert("A continuación se activa el check");

// VCheckBox

chk.setChecked( 1);

alert("Se muestra activado, a continuación se desactiva");

chk.toggle();

alert("Se muestra desactivado y se va a mostrar el texto del Botón")

boton = formulario.control("BOTON");

alert(boton.text);

//VImage

alert(" Se solicita un fichero imagen para Icono del botón");

// Lanzamos el cuadro de dialogo "Abrir fichero"

var path = theMainWindow.fileDialogGetOpenFileName( "Abrir imagen", "", "\*.jpg;\*.bmp;\*.png");

if ( path.length > 0 )

{

// Creamos una imagen y cargamos el fichero

var img = new VImage();

if ( img.load(path) )

{

// Cogemos el control FOTO y le pasamos la imagen

// Referenciamos al control del formulario ED\_FOTO

var edFoto = theRoot.dataView().control( "ED\_FOTO" );

boton.setIcon(img );

// Cargamos la imagen en el control V7 ED\_FOTO

edFoto.setImage(img);

}

else

alert("No se ha podido cargar la imagen: " + path);

}

Bueno mi intención no es mala, el caso es que se entienda.

Yo tengo un .vin en donde pongo en practica estos ejemplos y me sirve de referencia y recordatorio para seguir avanzando, no envio el .vin porque ahí tengo muchas más cosas ligadas unos con otras y me es difícil aislar estos ejemplos.